

# Información Ley Transparencia

---



## LEY DE TRANSPARENCIA, ACCESO A LA INFORMACIÓN PÚBLICA Y BUEN GOBIERNO

Ley 19/2013, de 9 de diciembre

### CV MIEMBROS CORPORACIÓN CASTILLAZUELO

#### **Joaquín Muzas Royo (PSOE)**

Fecha de nacimiento: octubre 1966

Profesión: Sector agrícola – ganadero

Trayectoria: Alcalde de Castillazuelo desde 2003

#### **Antonio Oliván Muzas (PSOE)**

Fecha de nacimiento: mayo 1970

Profesión: Sector sanitario

Trayectoria: Concejal y Teniente Alcalde en la actualidad 2019 –2023

Representante municipal en el CEDER Somontano

#### **Enriqueta Villalba Picó (PSOE)**

Fecha de nacimiento: mayo 1947

Trayectoria: Concejal del Ayuntamiento de Castillazuelo durante el mandato 2007 a 2011, y desde el 2015 hasta la actualidad.

Designada Teniente alcalde durante el mandato 2007 – 2011

#### **Jesús Cosculluela Cosculluela (PSOE)**

Fecha de nacimiento: junio 1962

Profesión: Autónomo

Trayectoria: Concejal del Ayuntamiento de Castillazuelo desde el 2011 hasta hoy.

Teniente de Alcalde desde 2011 hasta el año 2019

#### **Inmaculada Sánchez Bonjoch (PAR)**

Fecha de nacimiento: mayo 1979

Profesión: Empleado público del Ministerio del Interior

Trayectoria: Concejal del Ayuntamiento de Castillazuelo 2019-2023

Representante municipal en el Parque Cultural del Rio Vero

# Información Ley Transparencia

---

## AGENDA INSTITUCIONAL AYUNTAMIENTO CASTILLAZUELO

Agenda institucional del Ayuntamiento de Castillazuelo:

- **Plenos ordinarios** cada tres meses.

- Asimismo, el Pleno del Ayuntamiento se reunirá en **sesión extraordinaria** o en sesión extraordinaria urgente, cuando el tema así lo requiera o a solicitud de la cuarta cuarta parte del número legal de miembros que integran la Corporación.

<b>RETRIBUCIONES CASTILLAZUELO</b>	<b>ECONÓMICAS</b>	<b>MIEMBROS</b>	<b>CORPORACIÓN</b>
--	-------------------	-----------------	--------------------

En el Ayuntamiento de Castillazuelo ningún miembro de la Corporación percibe compensación económica ni de ningún otro tipo.

Diciembre 2021